

SHL Verify Interactive – Raisonnement Inductif

Fiche descriptive de l'assessment

Présentation

Verify Interactive, qui inclut le test de raisonnement inductif, est une suite d'assessments conçus pour être utilisé sur les appareils mobiles. Ces assessments proposent une approche interactive dans un contexte professionnel et permettent de prédire la performance au travail en mettant en avant des situations réelles pouvant être déployés sur tout type d'appareil, y compris les téléphones mobiles.

SHL Verify Interactive – Le test de raisonnement inductif est un assessment utilisé pour des candidats qui postulent à des postes de niveau intermédiaire à supérieur requérant une aptitude au raisonnement inductif. Exemples de tâches à des postes pouvant nécessiter un raisonnement inductif: résoudre les problèmes, trouver des solutions créativeset générer des idées innovantes. Les postes pour lesquels on peut utiliser cette aptitude sont : le développement de produit, l'informatique, les services professionnels et le management.

SHL Verify Interactive, le test de raisonnement inductif utilise la technologie adaptativequi présente les avantages suivants :

- Réduction du temps nécessaire à faire le test
- Possibilité de proposer le test dans un contexte non supervisé
- Obtention de scores plus précis

	Gamme / Intitulé	Verify
Informations	Temps autorisé (en minutes)	18 minutes
	Nombre maximum de questions	15 questions
	Nombre de sessions	Une
	Conçu pour être utilisé dans un contexte non supervisé	Oui
	Format du questionnaire	Interactif / Basé sur des activités, adaptatif
	Catégorie de produit	Compétences & Aptitudes



Connaissances, aptitudes, capacités et compétences mesurées

L'évaluation du raisonnement inductif mesure l'aptitude du candidat à identifier des tendances parmi différentes informations et à générer des solutions innovantes. Le test mesure l'aptitude à déduire des règles, des tendances ou des ordres logiques, puis à utiliser ces informations pour prédire des résultats. Au cours du test, le candidat doit travailler avec des formes géométriques et des séquences alphanumériques.

Exemple de question



